

L'heure est venue de vous mesurer à l'aspirant grand vizir le plus talentueux et le plus ambitieux du royaume : vous-même !

Dans cette version solo d'Almadi, tentez de construire un royaume aussi majestueux que possible au regard des critères de performance établis par Shéhérazade et le sultan Shahriar. Soyez à la hauteur de la tâche et donnez le meilleur de vous-même pour ne pas les décevoir !

MISE EN PLACE

Pour la mise en place, procédez comme pour une partie à 2 joueurs dans la règle de base. Vous pouvez jouer avec ou sans les Personnages selon votre choix.

Si vous jouez avec les Personnages, procédez comme suit :

- 1 Écartez Jafar, Ali et Zumurrud puis mélangez les 23 autres cartes Personnage et piochez-en 6.
- 2 Choisissez-en 4 parmi les 6 que vous placez face visible à côté du plateau central. Ce sont les Personnages que vous pourrez recruter au cours de la partie.
- 3 Les personnages non utilisés et les 3 personnages écartés sont remis dans la boîte.

Vous pouvez débiter la partie !

TOUR DE JEU

À chaque tour, effectuez les actions suivantes :

1. Choisir un Paysage sur le plateau central et le placer dans votre royaume.
2. Réaliser, si vous le souhaitez, tout ou partie des effets activés suite au placement du Paysage.
3. Défausser le Paysage voisin du paysage choisi sur le plateau central.
4. Remplacer ces 2 Paysages par 2 tuiles de la pioche.

1. Choisir un Paysage et le placer dans votre royaume (obligatoire)

La réalisation de cette action se fait exactement comme dans la règle de base.

2. Réaliser les effets activés par le placement du Paysage (facultatif)

La réalisation de cette action se fait comme dans la règle de base, à l'exception suivante :

Lorsque vous activez un effet **Lune**, vous ne pouvez prendre une carte Objectif disponible et la placer devant vous que :

- > **Si vous êtes en mesure de réaliser immédiatement cet Objectif.**
- > **Ou bien, si vous n'en détenez pas déjà deux qui n'ont pas encore été réalisés.**

En effet, vous ne pouvez à aucun moment avoir plus de 2 objectifs non réalisés devant vous.

3. Défausser le Paysage voisin du Paysage choisi sur le plateau central (obligatoire)

Après avoir placé votre Paysage et activé les éventuels effets, défaussez la tuile qui se trouve dans la même ligne que ce Paysage sur le plateau central.

4. Remplacer ces 2 Paysages par 2 tuiles de la pioche (obligatoire)

Remplacez le Paysage que vous avez choisi et le Paysage défaussé par 2 tuiles de la pioche, prises au hasard.

FIN DE PARTIE

Comme dans la règle de base, la partie prend fin immédiatement quand la dernière tuile de la pioche de Paysages est placée sur le plateau central. Vous aurez ainsi placé 16 Paysages dans votre royaume. Procédez alors au décompte des points.

DÉCOMPTÉ DES POINTS

Vous marquez des points selon le même décompte que dans la règle de base, avec deux exceptions :

🏜️ Oasis

Le bonus de 6 points pour le plus grand groupe d'Oasis adjacentes ne s'applique pas. Cependant, vous marquez 6 points si votre plus grand groupe d'Oasis adjacentes comporte au moins 5 tuiles Oasis.



🔴 Rubis



Si vous jouez sans les Personnages :

Le décompte comparatif des rubis ne s'applique pas.

Comptez le nombre de rubis que vous avez accumulés pendant la partie et marquez des points en fonction du barème suivant :

- > **Entre 0 et 2 rubis : 0 point**
- > **Entre 3 et 4 rubis : 3 points**
- > **Entre 5 et 7 rubis : 6 points**
- > **Entre 8 et 10 rubis : 10 points**
- > **Plus de 10 rubis : 15 points**

Si vous jouez avec les Personnages :

L'attribution de 1 point pour chaque paire de rubis en fin de partie s'applique comme dans la règle de base.

VICTOIRE

Comparez votre total de points à la grille établie par Shéhérazade et le sultan Shahriar pour apprécier votre performance d'aspirant grand vizir.

Partie SANS personnages	Partie AVEC personnages	Titre	Verdict
moins de 60 points	moins de 70 points	Exilé	Vous devez immédiatement quitter le royaume pour échapper au courroux du couple royal. Entraînez-vous sérieusement avant de vous présenter à nouveau devant eux.
entre 61 et 70 points	entre 71 et 80 points	Simple sujet	Vous n'avez pas ruiné vos chances de devenir grand vizir, mais il faudra nettement vous améliorer pour y parvenir.
entre 71 et 80 points	entre 81 et 90 points	Apprenti	L'agencement de votre royaume tient la route mais il ne laissera pas une trace impérissable dans les annales.
entre 81 et 90 points	entre 91 et 100 points	Architecte	Vous avez suscité l'intérêt du couple royal, qui voit en vous un beau potentiel.
entre 91 et 100 points	entre 101 et 110 points	Bâtitseur	Shéhérazade et le sultan ne regrettent pas de vous avoir fait confiance.
entre 101 et 110 points	entre 111 et 120 points	Ministre	Le couple royal vous accueille dans son cercle privilégié et vante vos qualités dès qu'il en a l'occasion. Le titre tant convoité est à portée de main !
entre 111 et 120 points	entre 121 et 130 points	Grand Vizir	Vous voici nommé grand vizir et vous avez démontré toutes les qualités requises pour rester longtemps dans votre fonction !
plus de 120 points	plus de 130 points	Génie	Une telle perfection n'est-elle pas d'ordre surnaturel ? Vous entrez dans l'histoire du royaume. Almadi, c'est vous !



© 2022 Funnyfox
Une marque de Hachette Livre
Tous droits réservés
21 rue du Montparnasse
75006, Paris, France.

Suivez-nous sur

